



Institución
Universitaria
Reacreditada en Alta Calidad

Instructivo

Kahoot!



Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

Instrucciones de manejo¹

Requerimientos técnicos

- Computadora, *tablet* o un dispositivo móvil. Se puede usar la plataforma desde la web o instalar la aplicación:
 - Desde el navegador web con las dos últimas versiones de Chrome, Firefox, Safari y Edge.
 - Desde la APP para iPhone/iPad y Android en sistemas operativos compatibles: iOS 14 o posterior - Android 5.0 o posterior.
 - También es posible acceder desde Chromebook que admitan aplicaciones de Android.
- Un proyector, una pantalla o un *software* de videoconferencia: lo ideal es que la resolución de la pantalla sea de al menos 1024 x 768. Si el texto o los elementos en pantalla se superponen o son demasiado pequeños, intente usar la función de acercar o alejar de su navegador.
- Una conexión a Internet estable.

Instrucciones de ingreso o instalación

- Kahoot tiene dos enlaces: [Kahoot.it](https://kahoot.it) y kahoot.com/es/:



Escanea el enlace
para abrir Kahoot.
it



Escanea el enlace
para abrir kahoot.
com/es/


1. Las capturas de pantalla utilizadas en esta guía fueron tomadas directamente de Kahoot y tienen como fin ilustrar el paso a paso para realizar el registro en la plataforma.

Kahoot.it sirve para unirse a una partida.

kahoot.com/es/ es la página principal desde la cual el profesor puede poner en marcha y controlar un Kahoot!, así como utilizar los de otros o crear los suyos propios (Espeso, s. f.).

- Como docente o estudiante Ingrese al enlace principal de Kahoot (<https://kahoot.com/es/>)

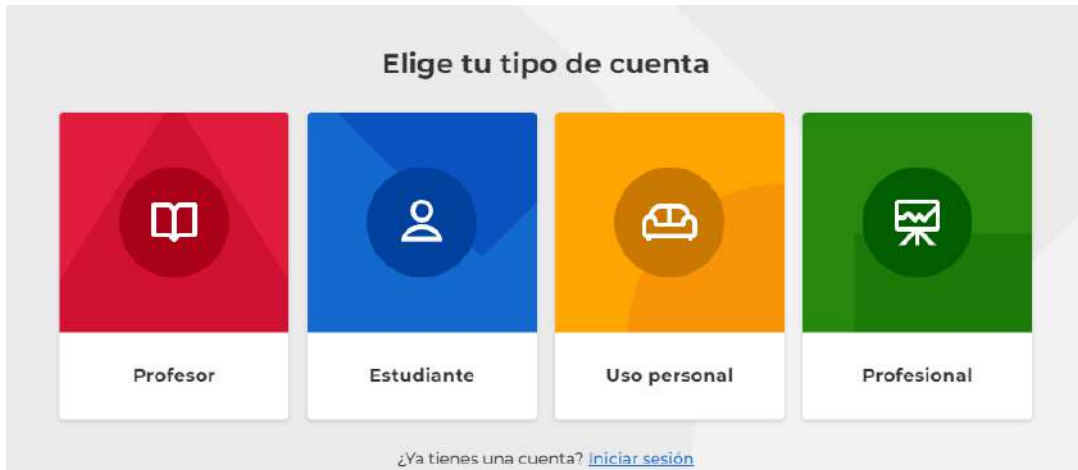
Esta es la pantalla principal de inicio, donde usted podrá ver algunas características de la plataforma, iniciar sesión o registrarse. Para hacer el registro dé clic en el botón verde *Registrarse*:



- Para usar por primera vez a Kahoot se requiere seleccionar el tipo de usuario que va a crear la cuenta: profesor, estudiante, uso personal y profesional. Esto ayudará a que Kahoot personalice la experiencia de acuerdo con el perfil que usted elija.

Cuenta de profesor:

- Dé clic en *Profesor*.



- En la siguiente pantalla, seleccione cuál será su lugar de trabajo: *Escuela, Educación superior, Administración escolar, Negocio*. Esto también permitirá personalizar más la experiencia:



- Ahora realice el registro:

el registro se puede hacer con un correo y una contraseña o con una cuenta de Google, Microsoft, Appel o Clever. Una vez creada la cuenta, siga los pasos y confirme

la cuenta mediante un enlace enviado por la aplicación a la cuenta de correo electrónico registrada, luego inicie sesión en la plataforma.

Crear una cuenta

Regístrate con tu email

Email

Contraseña

Deseo recibir información, ofertas, recomendaciones y actualizaciones de Kahoot!.

Continuar con Google

Continuar con Microsoft

Continuar con Apple

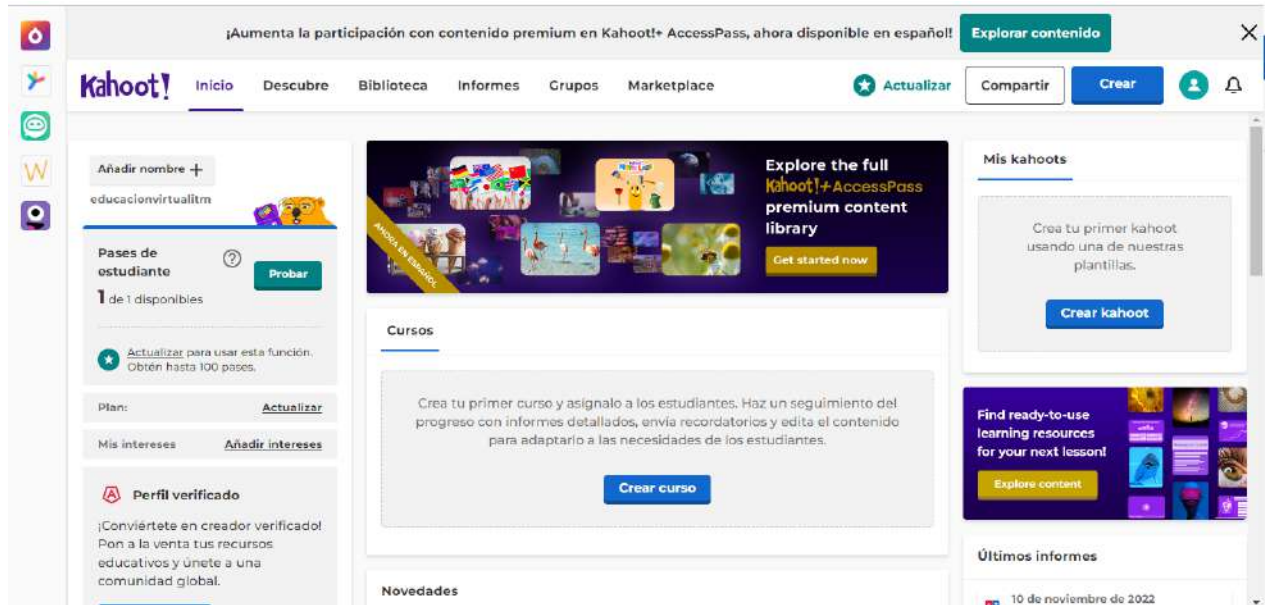
Continuar con Clever

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar sesión](#)

Al registrarte, aceptas nuestros [Términos y condiciones](#). Lee nuestra [Política de privacidad](#) y [Política de privacidad para niños](#).

Entiendo que puedo retirar mi consentimiento en cualquier momento y que esto no afectará la legalidad del consentimiento antes de su retiro, como se describe en la [Política de privacidad](#) de Kahoot!.

- Una vez inicie sesión, tendrá la siguiente pantalla de inicio:

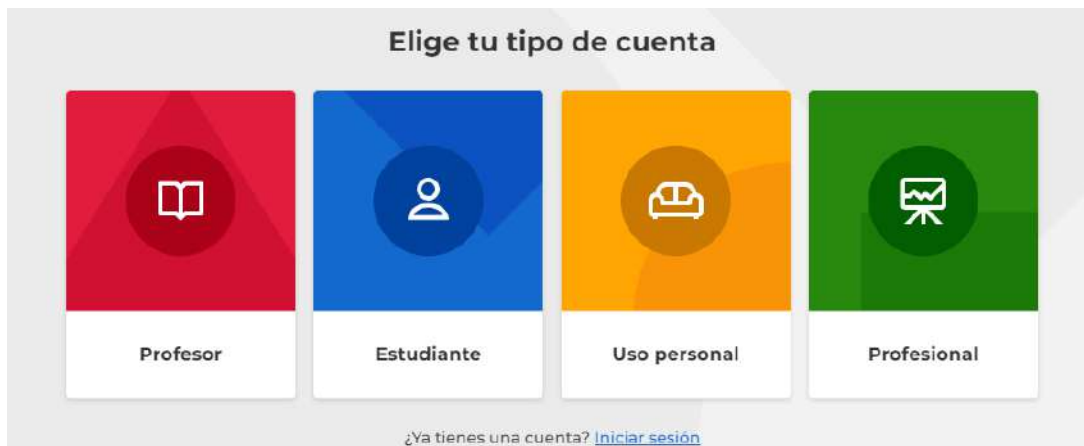


Como profesor, la aplicación le dará algunas opciones a las que podrá acceder de manera paga, como ofrecer pases a estudiantes; esto permite que como profesor usted puede brindarles ciertas herramientas adicionales a los estudiantes.

¡Listo! Ya puede empezar a crear sus Kahoot!.

Cuenta de estudiante:

- Dé clic en *Estudiante*:



- Aparecerá el siguiente recuadro. Ingrese la fecha de nacimiento y dé clic en *Continuar*:



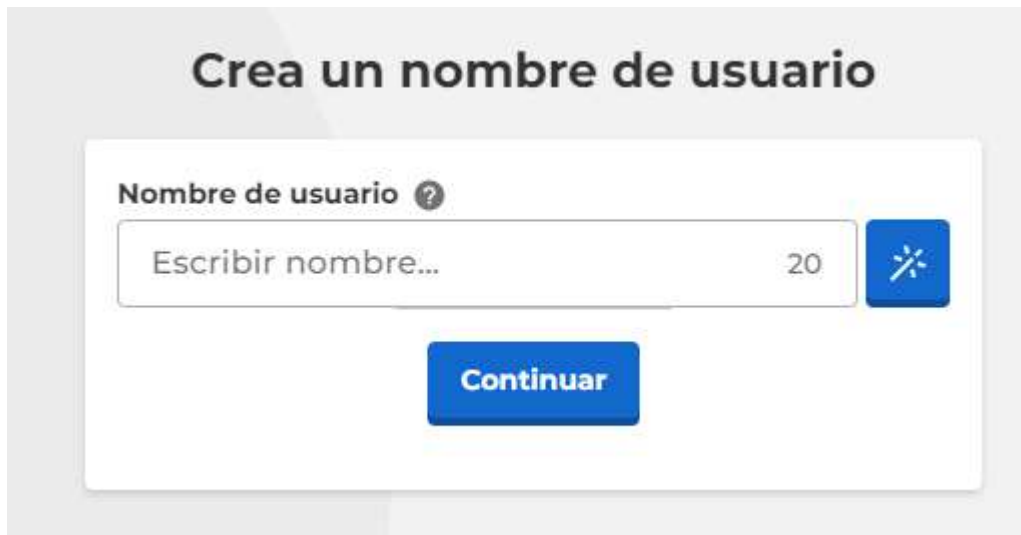
Ingresar tu fecha de nacimiento

Mes Día Año

Selecciona... ▼ Selecciona... ▼ Selecciona... ▼

Continuar

- Ahora ingrese un usuario de su preferencia, la plataforma le avisará si el usuario ingresado ya está en uso, en ese caso usted debe ingresar un usuario diferente. Una vez tenga un usuario válido, haga clic en *Continuar*.



Crea un nombre de usuario

Nombre de usuario ?

Escribir nombre... 20

Continuar

- Después de esto realice el registro:

el registro se puede hacer con un correo y una contraseña o con una cuenta de Google, Microsoft, Apple o Clever. Una vez creada la cuenta siga los pasos y confirme la cuenta mediante un enlace enviado por la aplicación a la cuenta de correo electrónico registrada, luego podrá iniciar la sesión en la plataforma.

Crear una cuenta


Regístrate con tu email


Email


Contraseña


Registrar

Deseo recibir información, ofertas, recomendaciones y actualizaciones de Kahoot!

 Continuar con Google

 Continuar con Microsoft

 Continuar con Apple

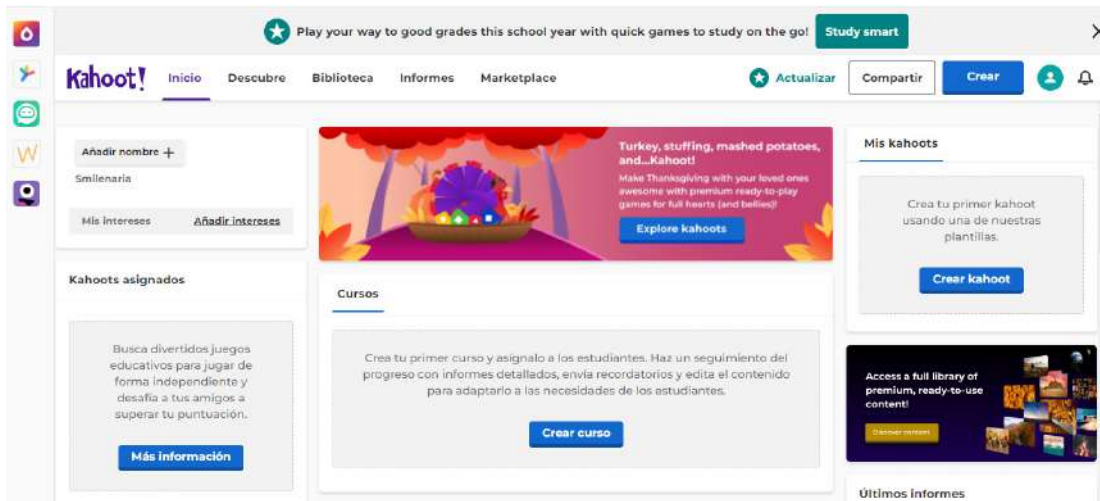
 Continuar con Clever

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar sesión](#)

Al registrarte, aceptas nuestros [Términos y condiciones](#). Lee nuestra [Política de privacidad](#) y [Política de privacidad para niños](#).

Entiendo que puedo retirar mi consentimiento en cualquier momento y que esto no afectará la legalidad del consentimiento antes de su retiro, como se describe en la [Política de privacidad](#) de Kahoot!

- Una vez inicie sesión, tendrá la siguiente pantalla de inicio:



The screenshot shows the Kahoot! dashboard after a user has logged in. The top navigation bar includes the Kahoot! logo, menu items like 'Inicio', 'Descubre', 'Biblioteca', 'Informes', and 'Marketplace', and user options like 'Actualizar', 'Compartir', 'Crear', and a profile icon. The main content area is divided into several sections: 'Añadir nombre' with a plus sign, 'Smilenaria' with 'Mis Intereses' and 'Añadir Intereses' buttons, 'Kahoots asignados' with a 'Más información' button, 'Cursos' with a 'Crear curso' button, and 'Mis kahoots' with a 'Crear kahoot' button. There is also a promotional banner for Thanksgiving-themed kahoots and a section for premium content.

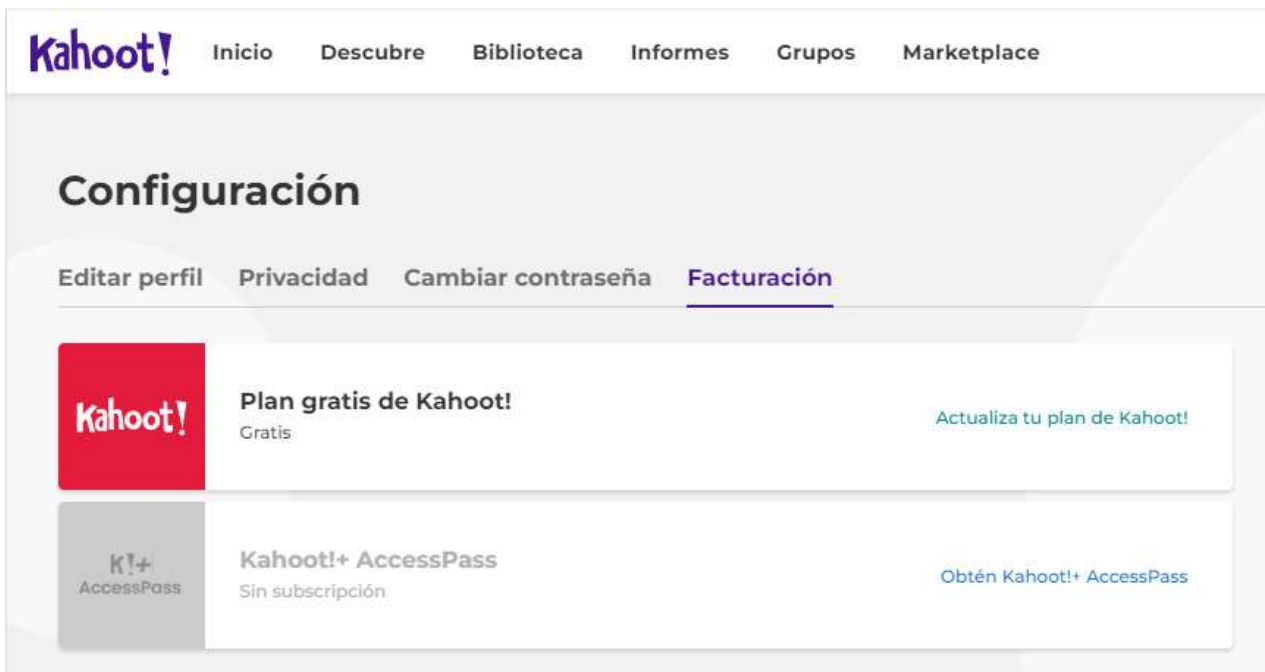
¡Listo! Ya puede empezar a crear sus Kahoot!

Opciones de pago:

- Si desea ver las opciones de pago, en el menú de clic en *configuración del perfil*:



- Luego dé clic en *Facturación* y en la sección *Plan gratis de Kahoot!*, dé clic en *"Actualiza tu plan de Kahoot!"*. Allí podrás encontrar diferentes planes de pago.



Referencias bibliográficas

- Espeso, P. (s. f.). *Paso a paso: cómo crear un Kahoot! para usar en clase*. Educación 3.0. Recuperado el 23 de noviembre de 2022, de <https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/tutorial-crear-un-kahoot-para-clase/>
- HSEducación. (s. f.). *La plataforma Kahoot! y sus características*. Recuperado el 23 de noviembre de 2022, de <https://www.hseducacion.com/que-es-kahoot-y-sus-caracteristicas/>

Material complementario

- Hanif, Osama. (2021, 20 de octubre). Introducing Courses: build a culture of continuous learning with Kahoot! 360. *Kahoot!* <https://kahoot.com/blog/2021/10/20/introducing-courses-build-a-culture-of-continuous-learning-with-kahoot-360/>
- Hanoa. E. (2020, 1 de septiembre). ¡La app de Kahoot! ya está disponible en español y pronto en más idiomas. *Kahoot!* <https://kahoot.com/blog/2020/09/01/app-de-kahoot-disponible-en-espanol/>
- Kahoot. (s. f.a). *What browsers and systems are supported?* Recuperado el 23 de noviembre de 2022, de <https://support.kahoot.com/hc/en-us/articles/115003198748-What-browsers-and-systems-are-supported->
- Kahoot. (s. f.b). *Cómo empezar un juego en vivo*. Recuperado el 23 de noviembre de 2022, de <https://support.kahoot.com/hc/es/articles/360039422694-C%C3%B3mo-empezar-un-juego-en-vivo#:~:text=Requisitos%20t%C3%A9cnicos,-Para%20presentar%20un&text=Una%20computadora%2C%20una%20laptop%2C%20una,al%20menos%201024%20x%20768>
- Martín, S. (2019, septiembre). Kahoot ¿evaluamos o jugamos? *Observatorio de tecnología educativa n.º 25*. https://intef.es/observatorio_tecno/kahoot-evaluamos-o-jugamos/

Creado por:



Institución
Universitaria
Reacreditada en Alta Calidad



Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

www.itm.edu.co

Esta licencia permite a otros distribuir, remezclar, retocar, y crear a partir de tu obra de modo no comercial, siempre y cuando te den crédito y licencien sus nuevas creaciones bajo las mismas condiciones.

